

Symbool voor area of interest

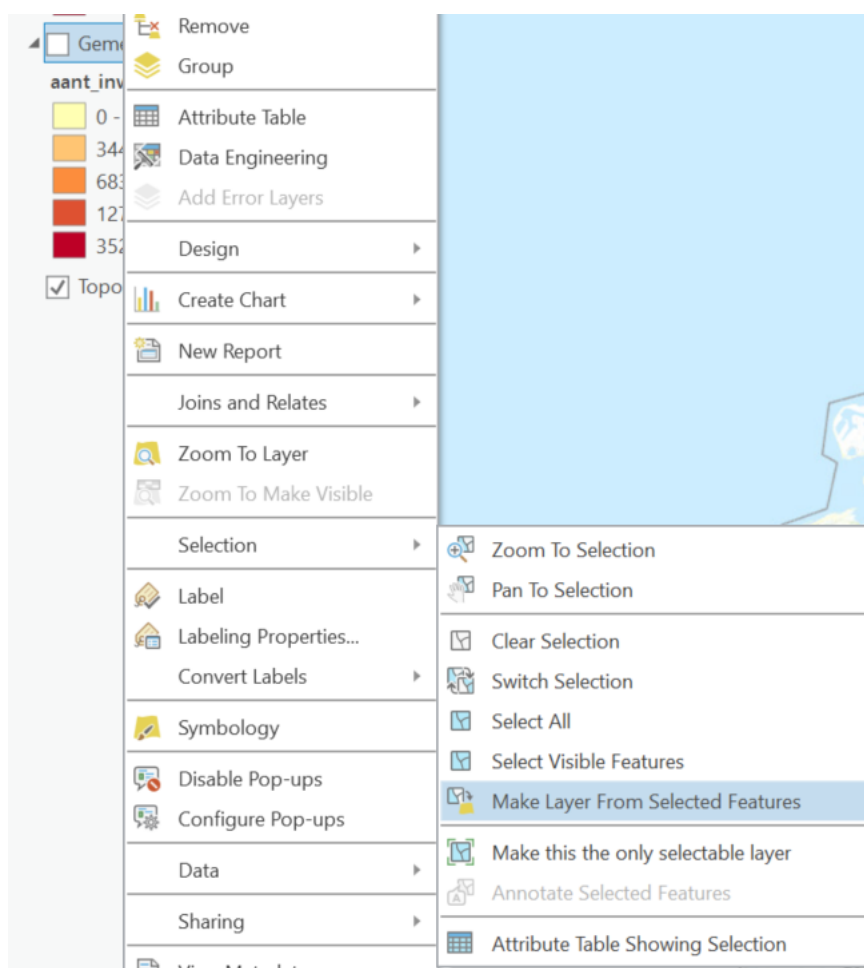
Bij het maken van een kaart is het leuk om het interessegebied er echt uit te laten springen. Hier kunt u een speciaal symbool van maken zodat het ook later in andere kaartprojecten kan worden ingezet.

De oefening bestaat uit de volgende stappen:

Stap 1:	Gemeente selecteren	1
Stap 2:	Symbologie aanpassen	2
Stap 3:	Optioneel – extra Gradient stroke layer	6
Stap 4:	Symbool opslaan in Style	8

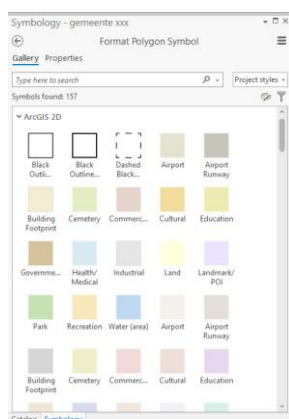
Stap 1: Gemeente selecteren

- ☐ Maak een nieuw project aan of voeg in een nieuwe kaart toe aan een bestaand project.
- ☐ Voeg de gemeentegrenzen van Nederland toe. Deze laag kunt u als feature layer uit de Living Atlas halen.
- ☐ Selecteer uw eigen gemeente.
- ☐ Maak van deze geselecteerde polygoon een aparte laag met de optie zoals hieronder afgebeeld..

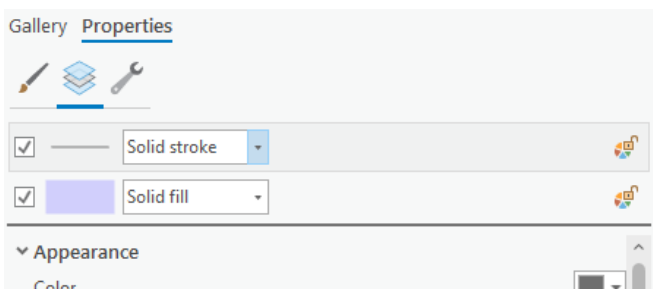


Stap 2: Symbologie aanpassen

- ☐ Zorg allereerst dat de laag met een Single Symbol wordt weergegeven.
- ☐ Klik nu vervolgens in het vlak symbool zodat we lijst met symbolen te zien krijgen.

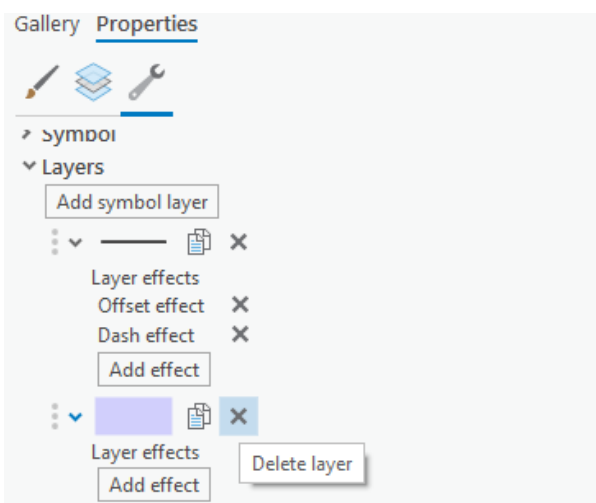


- ❑ Klik vervolgens op het **Properties** tabblad zodat we de eigenschappen van ons huidige symbool te zien krijgen.
- ❑ Klik vervolgens de middelste optie (**Layers**) om te zien uit welke lagen het symbool bestaat.



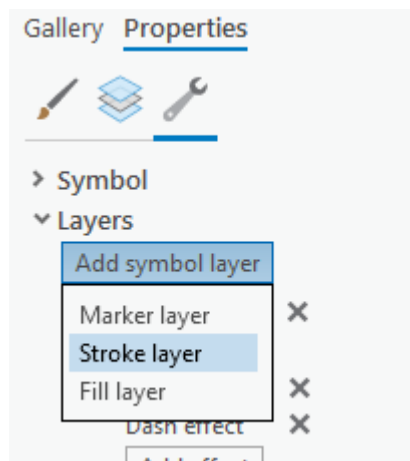
De vlakvulling bestaat hier in het bovenstaand voorbeeld uit een paarse vlakvulling (**Solid fill**) en een zwarte omlijnning (**Solid stroke**). We gaan nu de **Solid fill** verwijderen.


- ❑ Klik nu op de **Structure** optie om de **Solid fill** laag te verwijderen door op de X-knop te klikken achter de vlakken laag.



Alleen de lijnenlaag is nu nog aanwezig voor dit symbool. In de preview rechts onderin het **Symbology** paneel ziet u het resultaat.

- ❑ Klik op de knop **Add symbol layer** en selecteer **Stroke layer**:

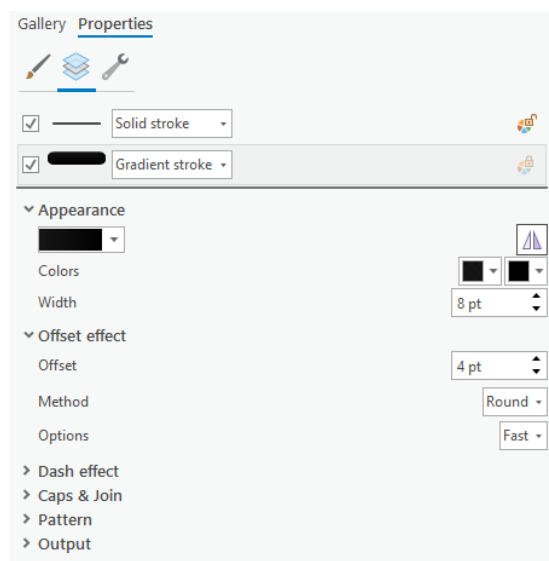


- ❑ Keer terug naar de **Layers** optie  en merk op dat er nu twee identieke lagen zijn (2 Solid Stroke lagen). We gaan de onderste aanpassen.
- ❑ Wijzig de onderste **Solid stroke** naar een **Gradient stroke**.

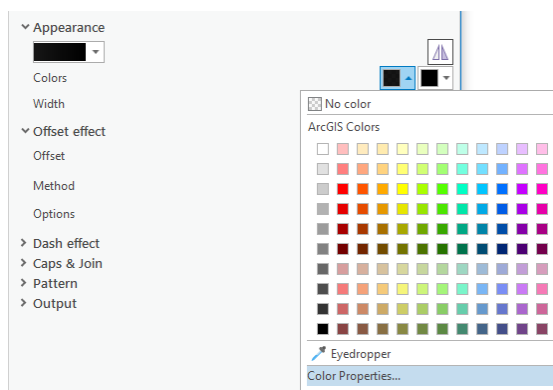
Een gradient verloopt van de ene kleur naar een andere kleur. Het is misschien voor de hand liggend om twee verschillende kleuren te gebruiken, maar we kunnen ook twee keer dezelfde kleur gebruiken en deze dan naar een percentage transparantie laten verlopen.

- ❑ Geef het symbool nu de volgende instellingen mee.

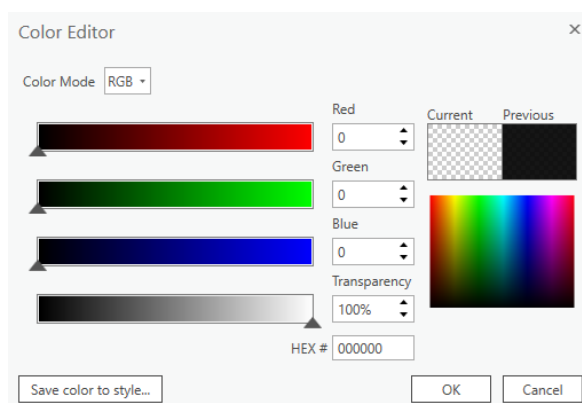
- verloop van zwart naar zwart
- width = 8
- offset = 4



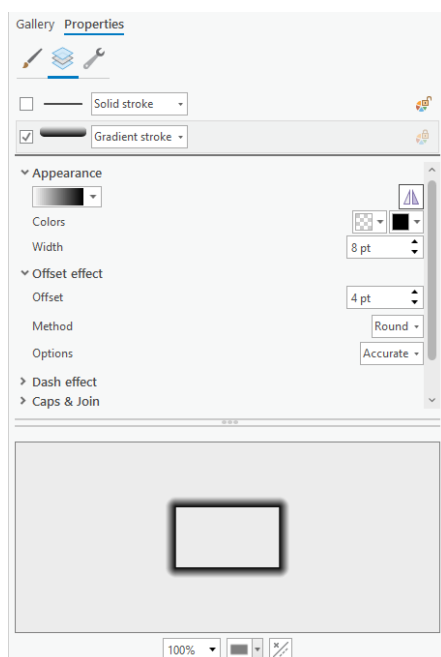
- ❑ Klik nu in het linker zwarte kleur symbol (zie afbeelding hieronder).



- ❑ Klik **Color Properties**.
- ❑ Zet deze kleur op 100 % transparant en klik **OK**.



- ❑ Merk op dat onderaan het de preview het symbol al met de gradient wordt weergegeven.



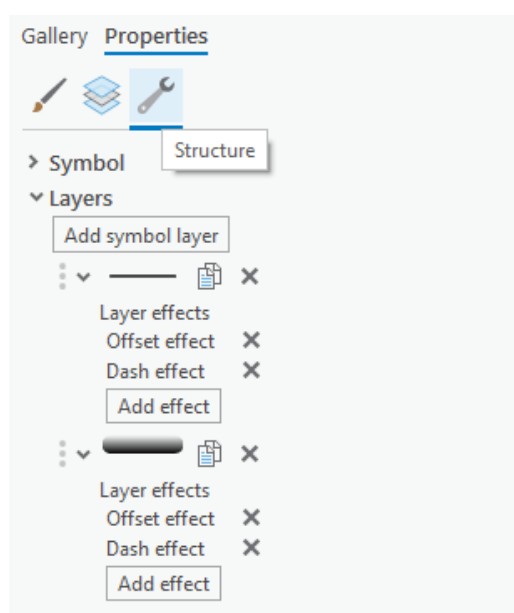
- ❑ Onder **Offset effect > Options**, zet de waarde eventueel naar **Accurate**. Deze optie maakt de visualisatie wat nauwkeuriger wanneer er scherpe hoeken/bochten in de gemeentegrens voorkomen. Deze optie is bij niet elke gemeente nodig.
- ❑ Klik **Apply** om het symbool toe te passen bij de gemeente op de kaart.



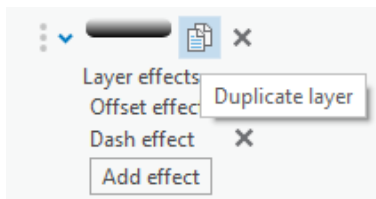
Voor gemeentes met een grotere oppervlakte kunt u de velden **Width** en **Offset** eventueel aanpassen totdat u een visueel mooi resultaat krijgt.

Stap 3: Optioneel – Extra Gradient stroke layer

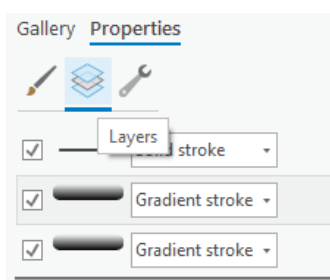
- ❑ Navigeer naar het **Structure** tabblad van het symbool.



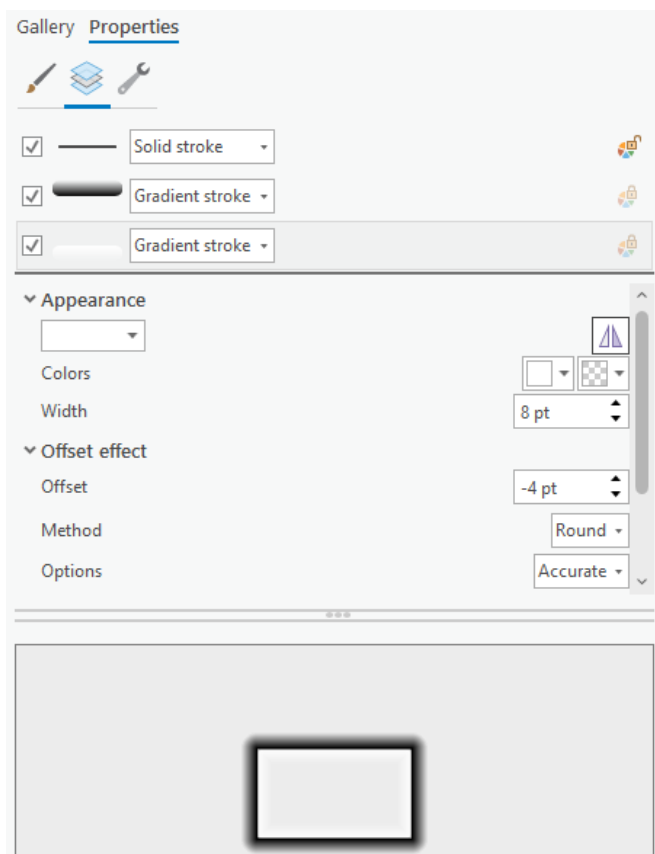
- ❑ Verwijder eventueel de bovenste **Symbol** laag weg. (die met de 'normale' zwarte streep)
- ❑ Dupliceer nu de bestaande **Gradient stroke** laag.



- ❑ Keer terug naar de **Layers** optie  .



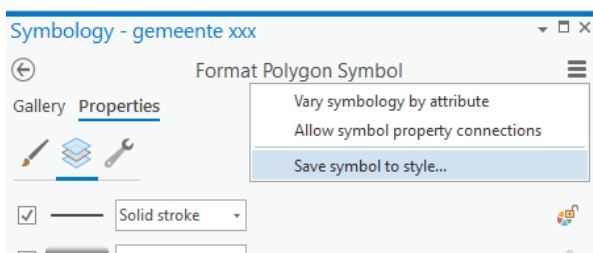
- ❑ Pas nu een van de twee Gradient strokes zodanig aan dat deze loopt van wit naar 100% transparant wit en een offset krijgt van -4 (dan toont deze kleur aan de binnenkant van de polygoon).



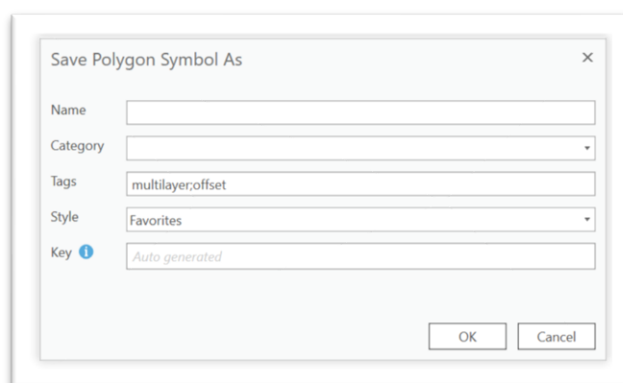
Stap 4: Symbool opslaan in Style

Wanneer het symbool naar wens is kan het worden opgeslagen, zodat er bijvoorbeeld in andere projecten gebruik van kan worden gemaakt.

- ❑ Klik de knop  rechts bovenin het **Symbology** paneel en selecteer **Save symbol to style**.



- ❑ Geef het symbool een goede naam en tags mee zodat u er ook later naar kan zoeken in uw symbolenlijst.



- ❑ Klik **OK**.
- ❑ En bekijk het resultaat op de kaart.



- ❑ Maak eventueel nog een nieuw **Gradient** symbool met andere kleuren en sla deze ook op in de Style.